



# GTC評価項目専門レベル1



姿勢・動作分析レベル1 全108項目中53項目	
<input type="checkbox"/> 指示なしの無意識の姿勢・動作分析 (全5項目中0項目)	
<input type="checkbox"/> 声掛けに対する反応分析 (全3項目中0項目)	
<input type="checkbox"/> 問診 (7項目中5項目)	<input type="checkbox"/> 今の現状をどこまで把握しているかどうか聞くことができる <input type="checkbox"/> 今の現状を変えてどうなって何がしたいかまで詳しく聞くことができる <input type="checkbox"/> いつまでにどうなりたいかを明確に聞くことができる
	<input type="checkbox"/> 再現性の痛み、痺れかどうか聞くことができる <input type="checkbox"/> 痛みの部位を限局していく質問ができる
<input type="checkbox"/> 指示ありの姿勢・動作分析 (全30項目中16項目)	<input type="checkbox"/> 軸を環境にセットできる <input type="checkbox"/> 中心視の特徴を説明できる <input type="checkbox"/> 周辺視の特徴を説明できる <input type="checkbox"/> 中心視と周辺視を使い分けることが出来る <input type="checkbox"/> 大きな動きとなっている場所がわかる <input type="checkbox"/> 全く動いていない場所がわかる
	<input type="checkbox"/> 左右差や前後差など現在の状況で比較できる
	<input type="checkbox"/> 支持基底面と重心の関係性で動作を説明できる
	<input type="checkbox"/> 各動作におけるモーメント・重力の影響を説明することができる <input type="checkbox"/> 寝返りの特徴を説明できる
	<input type="checkbox"/> 起き上がりの特徴を説明できる
	<input type="checkbox"/> 立ち上がりの特徴を説明できる
	<input type="checkbox"/> 歩行の特徴を説明できる <input type="checkbox"/> 立脚期の特徴を説明できる <input type="checkbox"/> 遊脚期の特徴を説明できる <input type="checkbox"/> 一歩目どちらから出すのかを見ることができる

<p style="text-align: center;">□アライメント分析 (全48項目中26項目)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 身体の各部位の名称が全て説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> 身体を構成する組織、特に骨から表皮までの組織解剖を把握して</li> <li><input type="checkbox"/> 関節の機能解剖を説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> 骨の形状を説明できる</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 外力と応力の関係性を説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> てこの原理(支点・力点・作用点)を説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> ベクトルを説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> モーメント(外的・内的)を説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> 物体の重心がどこにあるのかを説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> 床反力を説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> 支持基底面を説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> 重心と支持基底面の関係性を説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> 重心と関節モーメントの関係性を説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> 隣り合った骨との関係性(アライメント)を説明できる</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 主要なランドマークを触れる(上肢・下肢・体幹全て)</li> <li><input type="checkbox"/> 浅層の筋を触れる(上肢・下肢・体幹全て)</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 皮膚を触れる</li> <li><input type="checkbox"/> 骨のアライメントを説明できる(上肢・下肢・体幹全て)</li> <li><input type="checkbox"/> 筋のアライメントを説明できる(上肢・下肢・体幹全て)</li> <li><input type="checkbox"/> 骨と筋の関係性を説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> 立ち直り反応を説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> 臥位で骨のアライメントを説明できる</li> <li><input type="checkbox"/> 臥位で筋のアライメントを説明できる</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 臥位で上肢の重さの違いがわかる</li> <li><input type="checkbox"/> 臥位で下肢の重さの違いがわかる</li> <li><input type="checkbox"/> 臥位で重心の位置がわかる</li> </ul>

<input type="checkbox"/> 他動運動分析 (全15項目中6項目)	<input type="checkbox"/> 骨からの誘導で、関節の軸に沿って動かすことができる
	<input type="checkbox"/> エンドフィール等を感じその原因を考えることができる
	<input type="checkbox"/> 反応を最小限に抑えた触れ方をすることができる <input type="checkbox"/> 再現性のある環境設定することができる
	<input type="checkbox"/> 抵抗感を感じることができる
	<input type="checkbox"/> 筋緊張の程度を触知することができる